**NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-I**

* **Önerilen Kitaplar**

**\*\*\* Kitap1: Java Nesne Yönelimli Programlama**

**Yazar: Dr. Ali Orhan AYDIN**

\*\* Kitap2: Java ile Temel Programlama

Yazar: Bora GÜNGÖREN

Kitap3: Java Programlama Kılavuzu 2

Yazar: Dr. M. Turhan ÇOBAN

Kitap4: Java ile Nesne Programlama

Yazar: Prof. Dr. Timur KARAÇAY

* Ders, Java üzerinden anlatılacak
* Java kodu yazacağımız platform: Netbeans

**NETBEANS KURULUMU**

**1. Adım:** jdk kurulumu (En az jdk-7)

(Örneğin; jdk-8u25-windows-i586.exe)

**2. Adım:** Netbeans kurulumu

(Örneğin; netbeans-8.0.2)

**Ekrana Yazdırma Komutu**

**print:** Alt satıra geçmeden yazıyı ekrana yazdırır.

**println:** Yazıyı yazdırdıktan sonra alt satıra geçer.

**Örnek1:**

System.out.print(“Merhaba Dünya”);

System.out.print(“Bu ilk uygulamamdır”);

**Örnek2:**

System.out.println(“Merhaba Dünya”);

System.out.println(“Bu ilk uygulamamdır”);

**Javada Değişken Türleri**

* **Tamsayı Değişken Türleri:** byte, short, int, long
* **Boolean Değişken Türü:** Sadece true, false alır.
* **Char(harf) Değişken Türü:** Harflerin tanımlanmasında kullanılır.
* **Gerçek Sayı Değişken Türleri:** float, double,

long double

* **String Değişken Türü:** Yazı yazdırma işleri için kullanılır.

**Javada Aritmetik İşlemler**

* **+**
* **-**
* **\***
* **/**
* **% tamsayılar için bölmede kalan (mod)**

**Değişken Tanımlama**

**Genel Kullanım Şekli:**

DeğişkenTürüDeğişkenAdi;

**Örnek:**

int v, f;

String adi;

**Değişkene Değer Atama**

**Genel Kullanım Şekli:**

1. DeğişkenTürüDeğişkenAdi = Değer;

veya

1. DeğişkenTürüDeğişkenAdi;

DeğişkenAdi = Değer;

**Örnek (1 için):**

int v = 50, f = 80;

String adi = “Ali”;

**Örnek (2 için):**

int v, f;

String adi;

v = 50;

f = 80;

adi = “Ali”;

**Örnek1:**

int i=2;

System.out.println(i);

String s = "Merhaba Dünya";

System.out.println(s);

System.out.println(i+" "+s);

double d = 2.3;

float f = 2.3f;

System.out.println(d+" "+f);

char c='x';

System.out.println(c);

**Örnek2:**

int a,b;

String c,d;

a=5;

b=a;

c=”b”;

d=c;

System.out.println(a);

System.out.println(b);

**Örnek3:**

int x = 66;

int y = 4;

int sonuc = x+y;

//int sonuc = x-y;

//int sonuc = x\*y;

// int sonuc = x/y;

System.out.println(sonuc);

**Örnek4:** a, b, c değişkenlerine atanan değerlere göre a3+(b+c)2 denkleminin sonucunu ekrana yazan Java kodunu yazınız? (a, b ve c ye herhangi bir değer atayabilirsiniz.)